Eisen- en wensen-lijst

|  |  |
| --- | --- |
| Eis/Wens | Moscow |
| Het spel moet de basics van de originele lode runner bevatten. |  |
| Sound effects mogen zowel 8 bits of meer moderne geluiden zijn. |  |
| Je moet kunnen springen. |  |
| Je kan vijanden kunnen elimineren door op ze te springen |  |
| Het minimale aantal levels is 3 |  |
| Verschillende moeilijkheid graden  Easy  Medium  Hard |  |
| Er moeten vijanden in het spel zitten |  |
| Er is een punten systeem |  |
| Er zijn highscores |  |
| Er is een timer behalve als de moeilijkheid als easy is ingesteld. |  |
| Er mag muziek spelen tijdens het spel |  |
| Er moeten verschillende soorten vijanden zijn. |  |
| De verschillende vijanden moeten verschillen in gedrag en uiterlijk |  |
| De game mag niet in zwart wit zijn |  |
| Er moeten ladders in het spel zitten |  |
| Er moet een website zijn waarop de gebruiker zich kan registreren. |  |
| Na registratie moet de gebruiker de game kunnen downloaden. |  |
| De gebruiker moet later ook weer kunnen inloggen |  |
| Als de spel afgaat komen de highscores van de levels die hij/zij heeft gedaan en de score van het level waar hij/zij mee bezig was. |  |
| Als de speler de game afmaakt moeten de highscores van de levels en een totaal score geshowde worden. |  |
| Als de speler de game afmaakt moet hij/zij terug kunnen naar het hoofdscherm |  |
| Als de speler afgaat moet hij/zij terug kunnen naar het hoofdmenu of het level direct opnieuw moeten kunnen beginnen. |  |
| Als de speler Ctrl + O indrukt word de speler onkwetsbaar en kan hij/zij dus niet sterven. |  |
| Er moet een testmodus zijn waarin er geen enemie’s zijn en de speler dus ook niet kan sterven. |  |
| Als de speler Ctrl + T komt hij/zij in testmodus. Hierin bevinden zich geen vijanden. |  |
| Als de speler Ctrl + + indrukt word bewegingen snelheid van het speelbare karakter hoger. |  |
| Als de speler Ctrl + - indrukt word beweging snelheid van het speelbare karakter lager. |  |